





# El Nuevo y Mejorado BULLETTRAX

# Más fácil de usar y menor tiempo de adquisición

Equipado con tecnología de sensores 3D de diseño especializado, el nuevo BULLETTRAX adquiere las imágenes de las balas en un tiempo sustancialmente menor que el modelo anterior.

El fácil proceso de montaje de las balas y el proceso de adquisición automatizado permiten aumentar el número de adquisiciones por día para las balas dañadas y también permiten un alto volumen de disparos de prueba.

Los controles intuitivos y el proceso de adquisición adaptativo reducen los requisitos de capacitación de los operadores y proporcionan una calidad de imagen constante para lograr un rendimiento de correlación óptimo.

Además, el nuevo BULLETTRAX ocupa un menor espacio, lo que permite opciones de instalación más flexibles en laboratorios de criminalística y departamentos de policía de dimensiones reducidas.



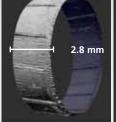
**BULLETTRAX 2005-2018** 



### Adquisición Más Rápida: 50 % menos de tiempo para balas dañadas

Intactas: 9-12 min Dañadas: 9-13 min Intactas: 19-21 min Dañadas: 25-30 min

Tiempos para balas de 9 mm. El tiempo de adquisición es proporcional al diámetro y está sujeto a la complejidad de los daños en la superficie.





ULTRA

#### Campo Visual Más Amplio

Captura de superficie de 2.8 mm de ancho Un campo visual 75 % más amplio brinda mayor información de la superficie para visualizar y analizar Captura de superficie de 1.6 mm de ancho



# Proceso Simplificado de Montaje de Balas

Retracción automática de la bala montada en un portamuestras en la unidad de adquisición.

Se proporciona un juego de 10 portamuestras especializados.

También se proporciona la herramienta de montaje para un fácil montaje de balas intactas en los portamuestras. La bala montada en un portamuestras o entre puntas de goma se instala en un soporte que luego se fija manualmente a la unidad de adquisición.

#### **BULLETTRAX 2005-2018**

#### Cámaras Piloto

Dos cámaras piloto proporcionan una vista completa de la bala montada para un fácil reposicionamiento y ajustes directos de la imagen.

El reposicionamiento de la bala requiere cambiar de vista constantemente entre la pantalla y la bala montada. La navegación por la superficie de la bala requiere algunas conjeturas y ajustes estimados con los botones de control.

#### Reparación Automática

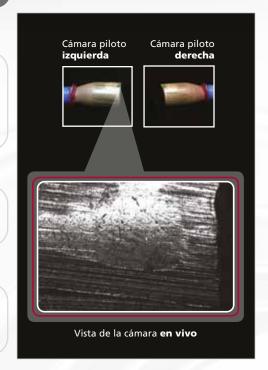
Se puede ajustar la perpendicularidad de la superficie de la bala en la vista de la cámara en vivo con un simple clic.

La perpendicularidad de la superficie de la bala se ajusta de forma manual mediante botones de control para reposicionar la bala.

#### Fácil Navegación

Un clic en el botón «Go-To position» en la vista de la cámara piloto mueve la posición seleccionada en la superficie de la bala al campo visual de la cámara en vivo.

Los botones de control se utilizan en múltiples pasos para mover de forma manual la posición seleccionada en la superficie de la bala al campo visual.



# Espacio para Deformaciones de Bala Más Grandes

El aumento de la distancia entre el sensor y la bala montada da cabida para varias deformaciones de las balas dañadas, lo que resulta en una adquisición sin problemas.

La distancia limitada entre el sensor y la bala montada aumenta el riesgo de fallo en la adquisición de la bala dañada.



#### Tolerancia de Montaje Imperfecto

El proceso de adquisición del nuevo sensor es menos dependiente de la capacidad del usuario para montar perfectamente las balas.

Es sensible a un montaje imperfecto y puede dar lugar a la interrupción del proceso de adquisición.

#### Interfaz de Usuario Intuitiva

La interfaz de usuario simple y las funciones de un solo toque requieren una capacitación mínima del usuario y aumentan el desempeño.

Se requiere una importante capacitación del usuario para alcanzar una eficacia satisfactoria.



#### Espacio ocupado

Dimensiones: (An X Al X D) 38 cm x 62 cm x 58 cm (15" x 25" x 23")

Peso: 33 kg (72 lb)

Dimensiones: (An X Al X D)

94 cm x 174 cm x 63 cm (37" x 69" x 25")

Peso: 204 kg (450 lb)



Juego de 10 portamuestras personalizados











